

# SPiDOR

## BIULETYN PEGI

Broszura informacyjna o grach wideo  
w sezonie 2011/2012





## GRY WIDEO - ROZRYWKA DLA KAŻDEGO

Gry wideo, podobnie jak literatura i film, produkowane są z myślą o odbiorcach w różnym wieku. Każdy rodzic i opiekun wie, że ośmiolatek nie powinien oglądać filmów Quentina Tarantino. Trudno także oczekiwać, by dorosły człowiek fascynował się przygodami Kubusia Puchatka. Przez wiele lat obcowania z mediami rozpoznanie grupy wiekowej, dla której przeznaczony jest dany tekst literacki lub film nie sprawia szczególnych kłopotów. W przypadku filmów czy programów telewizyjnych pomagają także specjalne oznaczenia obowiązujące w wielu krajach, także w Polsce.

Gry, jako stosunkowo nowe medium, nie są tak dobrze znane i rozpoznawane przez osoby dorosłe. Wielu rodziców, opiekunów czy nauczycieli nie jest w stanie stwierdzić na podstawie samego tytułu lub okładki gry, czy jest ona odpowiednia dla dzieci lub młodzieży. Nie wszyscy wiedzą także skąd czerpać informacje na ten temat, gdzie poszukiwać recenzji i opisów gier. W związku z powyższym Interactive Software Federation of Europe<sup>1</sup> przygotowała

1 europejska federacja handlowa zrzeszająca producentów i dystrybutorów oprogramowania rozrywkowego

w roku 2003 ogólnoeuropejski system klasyfikacji gier wideo PEGI (Pan European Games Information) wskazujący minimalny wiek odbiorcy oraz rodzaj treści występujących w grze. System został opracowany przez producentów gier i konsol przy aktywnym udziale partnerów społecznych, organizacji pozarządowych, naukowców oraz ekspertów z różnych dziedzin wiedzy.

Głównym założeniem systemu PEGI jest ochrona osób małoletnich przed dostępem do treści nieadekwatnych dla ich wieku oraz udzielenie rodzicom pomocy w podejmowaniu świadomych i właściwych decyzji o zakupie gier.

System PEGI jest obecnie stosowany w następujących krajach: Austrii, Belgii, Bułgarii, Cyprze, Danii, Estonii, Finlandii, Francji, Grecji, Hiszpanii, Holandii, Irlandii, Islandii, Izraelu, Litwie, Luksemburgu, Łotwie, Malcie, Norwegii, Polsce, Portugalii, Republice Czech, Republice Słowacji, Rumunii, Słowenii, Szwajcarii, Szwecji, Wielkiej Brytanii, na Węgrzech i we Włoszech. W wielu z nich zastąpił lub uzupełnia lokalne systemy klasyfikacji mediów.

System PEGI ma charakter samoregulacji. Oznacza to, że jego stosowanie jest dobrowolne. Mimo braku regulacji nakazujących korzystanie z oznaczeń PEGI producenci gier wideo bardzo chętnie to robią. System PEGI jest bowiem przejawem etyki branżowej, troski twórców gier wideo o to, by nabywcy i użytkownicy mieli zapewnioną informację o zawartości oprogramowania rozrywkowego.

## JAK DZIAŁA SYSTEM PEGI?

System PEGI składa się z dwóch uzupełniających się elementów: klasyfikacji wiekowej i opisu treści.

### KLASYFIKACJA ZE WZGLĘDU NA WIEK

Przedziały wiekowe stosowane w PEGI to 3, 7, 12, 16, 18 widoczne na opakowaniu gry w postaci ikon:



Do roku 2010 oznaczenia wieku występowały w następujących wersjach:



### KLASYFIKACJA ZE WZGLĘDU NA TREŚĆ

Drugim elementem systemu PEGI jest klasyfikacja ze względu na treści zawarte w oprogramowaniu. Stosowany jest tutaj ikoniczny sposób opisu treści występujących w grze. System PEGI wyróżnia 8 następujących oznaczeń:



Obecność któregośkolwiek z powyższych symboli na opakowaniu gry wskazuje na to, iż gra zawiera tego rodzaju treści, np.: elementy przemocy, nagość lub sceny, które mogą przestraszyć młodsze dzieci. Przy zakupie gry zawsze należy zwracać uwagę na oznaczenia zarówno wieku, jak i treści.



## GDZIE ZNALEŹĆ OZNACZENIA PEGI?

Oznaczenia klasyfikacji wiekowej znajdują się zawsze w lewym dolnym rogu na froncie opakowania zawierającego grę.



Oznaczenia dotyczące treści zawartych w grze (jeśli występują) znajdują się z tyłu opakowania obok powtórnego oznaczenia wiekowego.



Logo PEGI ONLINE umieszczane jest na grach umożliwiających prowadzenie rozgrywki sieciowej. Oznaczenie to informuje nabywców i użytkowników gry, że działania prowadzone przez innych graczy mogą wpływać na przebieg rozgrywki i mogą generować treści nieodpowiednie dla wskazanej w klasyfikacji grupy wiekowej. Wydawca gry poprzez oznaczenie PEGI ONLINE informuje, że choć nie może ponosić odpowiedzialności za czynności podejmowane przez graczy, to zobowiązuje się do monitorowania przebiegu rozgrywki oraz reagowania na wszelkie skargi ze strony konsumentów.



Logo PEGI OK umieszczane jest przy grach internetowych (zwanym też przeglądarkowymi), których rozmiar nie przekracza 250 MB i które nie zawierają treści nieodpowiednich dla dzieci w wieku 3 lat.



## Przegląd gier dla poszczególnych grup wiekowych

Z analiz prowadzonych przez administratora systemu PEGI wynika, że gry dla dorosłych stanowią 5% wszystkich dostępnych na rynku tytułów. Gry przeznaczone dla graczy w wieku powyżej 16 lat stanowią natomiast 12% ogółu.

Powyższe dane pokazują, że aż 83% wszystkich gier, czyli ponad 13000 tytułów, stanowią produkcje przeznaczone dla dzieci i młodzieży. Są to gry zawierające treści odpowiednie dla graczy w wieku 3 – 16 lat. Z całą pewnością rodzice poszukujący gier dla swoich podopiecznych mają w czym wybierać. W celu ułatwienia im tego wyboru przygotowaliśmy niniejszy biuletyn, w którym znaleźć można przykładowe gry w poszczególnych kategoriach klasyfikacji ze względu na wiek.



## Your Shape Fitness Evolved



W grze wchodzimy w fizyczną interakcję z wirtualnym otoczeniem by dać się pochłonąć unikatowym efektem wizualnym, które reagują na ruchy gracza. Gra jest symulacją treningów. Możemy wybrać osobistego trenera, który pomoże nam opanować poszczególne ćwiczenia, zapisać się na jogę i sztuki walki albo zagrać w przyjazne dla całej rodziny minigry. Dzięki precyzyjnemu systemowi śledzenia ruchu w czasie rzeczywistym każdy ruch gracza będzie na bieżąco komentowany. Nawet nie zauważymy jak szybko spalamy kalorie.

## Kinectimals

Kinectimals to gra, która przeniesie gracza w podróż po pełnej tajemnic wyspie Lemurii, na której można hodować dzikie zwierzęta. Mamy do wyboru pięć egzotycznych, uroczych zwierzątek. Używając własnego ciała, możemy się z nimi bawić, uczestniczyć w konkursach, nauczyć je nowych sztuczek i odkryć liczne sekrety wyspy. Gry tego typu uczą dzieci systematycznej opieki nad zwierzętami.





## Fifa 11



FIFA to najpopularniejsza gra piłkarska na świecie. Realizm rozgrywki, mnóstwo drużyn i największe gwiazdy futbolu zachęcają do gry. Gra wydana jest w polskiej wersji językowej z dubbingiem Dariusza Szpakowskiego i Włodzimierza Szaranowicza. Dzięki doskonałej symulacji gracz poczuje prawdziwe piłkarskie emocje. Gry sportowe doskonale pokazują, że kategoria wiekowa nie idzie w parze ze stopniem trudności. Gra nie zawiera treści nieodpowiednich dla najmłodszych, ale trudno od kilkulatka oczekiwać znajomości zasad gry i sprawnego poruszania się w jej środowisku.



## EyePet

Bohaterem gry jest stworek, który dzięki kamerze Play Station Eye wchodzi w interakcję z prawdziwym światem. Gracz może umieścić przed obiektywem kamery dowolny przedmiot, którego obecność wymusi szereg zachowań wirtualnego pupila. Reaguje on także na bodźce dźwiękowe oraz ruchy gracza. EyePet pozwala na dowolną modyfikację wyglądu podopiecznych oraz wprowadzanie do gry własnych elementów, np. rysunków. Rozgrzywka przypomina nowoczesną wersję popularnego wiele lat temu Tamagotchii.





## LEGO Harry Potter: Years 1-4



LEGO Harry Potter: Years 1-4 to przygodowa gra akcji utrzymana w stylu LEGO Indiana Jones, LEGO Batman oraz LEGO Star Wars, osadzona w fantastycznym świecie znanym z książek i filmów o Harrym Potterze. W grze wcielamy się w tytułowego bohatera, z którym przeżywamy największe przygody znane z pierwszych czterech książek J.K. Rowling. W grze poznajemy magiczne zaklęcia, przygotowujemy mikstury, latamy na miotle, poznajemy zakamarki Hogwartu i bierzemy udział w pojedynkach z lordem Voldemortem. Gra oferuje otwartą rozgrywkę, co przypadnie do gustu wszystkim fanom małego czarodzieja.



## Need for Speed Hot Pursuit

Need for Speed Hot Pursuit to pełne adrenaliny wyścigi licencjonowanymi samochodami. W grze można wcielić się w uciekającego kierowcę lub w ścigającego go policjanta. Ważnym elementem jest tryb rozgrywki wieloosobowej i integracja gry z siecią, pozwalające na rywalizację ze znajomymi oraz prowadzenie rozmów, czy wymianę plików. Symulatory wyścigowe to propozycja dla graczy w każdym wieku.





## LittleBigPlanet 2



LittleBigPlanet 2 to gra platformowa stanowiąca w pełni funkcjonalne narzędzie do projektowania mini gier. Pozwala ona opracować niemal dowolną dwuwymiarową grę – od wyścigów, poprzez strzelaninę, platformówkę, na symulatorze życia skończywszy. Gra ma opcję tworzenia teledysków i krótkich filmów. Bohaterami grą są Sackboty, których wygląd, kształt i zachowanie można dowolnie modelować. Kreatywni młodzi gracze stworzyli społeczność fanów i do tej pory opublikowali ponad 2 miliony własnych mini gier.



## Skylanders: Spyro's Adventure

Skylanders to zręcznościowa platformówka, która łączy światy realny i wirtualny. Kluczową rolę odgrywają tu kolekcjonerskie figurki. Każda z nich pozwala odblokować bohatera o umiejętnościach bazujących na jednym z żywiołów oraz zapewnia dostęp do specyficznych lokacji. Bazowe zestawy z grą zawierają 3 figurki oraz podłączaną do konsoli stację dokującą – Portal Mocy. Skylanders: Spyro's Adventure wyróżnia się przede wszystkim oryginalnym pomysłem na połączenie zabawek i gry wideo.





## Auta 2



Auta 2 to przygodowa gra akcji, w której wcielamy się w jednego z wielu bohaterów znanych z filmu animowanego o tym samym tytule. Bohaterami są samochodziki o ludzkich cechach, które mówią i posiadają własną osobowość. W grze sporo jest elementów wyścigowych znanych z poprzedniej części tej serii. Kolorowa, trójwymiarowa oprawa graficzna, nawiązująca do filmu, zachęca najmłodszych do wzięcia udziału w zabawie.



## The Sims 3

To kolejna odsłona najpopularniejszej serii zapoczątkowanej w 2000 roku. Gra stanowi symulację życia, począwszy od narodzin aż po śmierć z zachowaniem realizmu i chronologii zdarzeń. Do gry dostępne są także serie dodatków i pakietów akcesoriów, które pozwalają rozszerzać życie Simów o takie elementy jak rozwój kariery, nocne życie i wymarzone podróże dookoła świata. Świetna propozycja dla kreatywnych graczy.





## Settlers 7: Droga do Królestwa



The Settlers 7: Droga do Królestwa to strategia czasu rzeczywistego koncentrująca się na warstwie ekonomicznej. Zadaniem gracza jest odpowiednie pokierowanie podległymi osadnikami w celu rozwoju imperium. Można położyć nacisk na stronę militarną, handlową lub też na nowe technologie. Tytuł stanowi powrót do korzeni serii, choć jednocześnie zadbano, by gra była atrakcyjna nie tylko dla weteranów cyklu. Wydanie Gold zawiera wszystkie wydane dotychczas dodatki do gry.

## Kinect Sports

Kinect Sports to kompilacja gier sportowych wykorzystujących kontroler ruchu dedykowany konsoli Xbox 360. Gra angażuje do zabawy całe ciało gracza. Wśród dostępnych dyscyplin sportowych znajdziemy: zawody lekkoatletyczne, boks, kręgle, siatkówkę plażową, piłkę nożną i tenis stołowy. W Kinect Sports może rywalizować czterech indywidualnych graczy, zaś w trybie party grają dwie drużyny.





## Michael Jackson: The Experience



Michael Jackson: The Experience to zręcznościowa gra taneczno-muzyczna, która pozwala wcielić się w sławnego piosenkarza i odtworzyć jego najbardziej znane występy śpiewając oraz tańcząc przed telewizorem. Możemy nauczyć się zarówno wybranych ruchów, jak i całych choreografii znanych z koncertów oraz teledysków Króla Popu. Śpiewając znane hity Jacksona gracz może sprawdzić swoje umiejętności wokalne.



## Battlefield 3

Trzecia odsłona Battlefieldda składa się zarówno z kampanii solowej jak i rozbudowanego trybu wieloosobowego. W pojedynkę możemy wziąć udział w wielu dynamicznych i zróżnicowanych misjach, które zabierają nas do Stanów Zjednoczonych, Europy a nawet na Bliski Wschód. W poszczególnych misjach walczymy u boku innych żołnierzy oraz korzystamy z zaawansowanego sprzętu wojskowego. Sieciowe potyczki zostały oparte na czteroklasowym systemie postaci: szturmowca, żołnierza wsparcia, inżyniera i zwiadowcy, z których każdy ma inną rolę do spełnienia.





## Might & Magic: Heroes VI



Might & Magic: Heroes VI to kolejna część legendarnej już serii stanowiącej połączenie turowej strategii z elementami RPG. W czasie zabawy przychodzi nam zwiedzać ogromne mapy, zbierać surowce i budować nadzwyczajne miasta. Możemy rozwijać bohaterów, rekrutować jednostki i toczyć boje na pięknych mapach bitewnych. Sporą atrakcją jest rozbudowany bestiariusz wypełniony po brzegi nowymi, niebezpiecznymi potworami.



## Halo: Combat Evolved Anniversary

Halo Combat Evolved Anniversary to remake pierwszej części popularnego cyklu pierwszoosobowych strzelanek stworzony z okazji jego dziesiątej rocznicy. Akcja rozgrywa się w przyszłości, gdy trwa konflikt między ludźmi a federacją obcych ras o nazwie Covenant. Wcielamy się w futurystycznego żołnierza noszącego potężny pancerz, zdolnego przeciwstawić się przeważającym siłom wroga. Naszym głównym zadaniem jest powstrzymanie agresorów przed przejęciem struktury, która może zostać wykorzystana jako broń masowej zagłady.





## Star Wars: The Force Unleashed II



Star Wars: The Force Unleashed II to druga odsłona serii gier akcji TPP. Prezentuje nieznaną dotąd wydarzenia ze świata stworzonego przez George'a Lucasa z perspektywy Ciemnej Strony Mocy. Gracz po raz kolejny wciela się w rolę Starkillera – sekretnego ucznia Dartha Vadera. Do pokonania przeciwników nie wystarczy korzystanie z potęgi Mocy. W tej części o wygranej decydują przede wszystkim zdolności taktyczne gracza.



## Assassin's Creed Revelations

W zrealizowanym z filmowym rozmachem Assassin's Creed Revelations gracz jest odpowiedzialny za powodzenie kolejnej misji mistrza Asasynów Ezio Auditore. Podążając śladami swojego przodka i mentora Altair'a, Ezio wyrusza na poszukiwania pięciu starożytnych pieczęci, które skrywają klucz do przyszłości. Droga ta jest jednak niebezpieczna. Trop wiedzie go do Konstantynopola, serca imperium Ottomańskiego, gdzie rosnąca armia Templariuszy grozi destabilizacją regionu. Gra pełna akcji, wymagająca dobrej taktyki i refleksu.





## God of War III



God of War III to kontynuacja a zarazem zwieńczenie przygód okrutnego Kratos. Gra wypełniona jest dynamiczną akcją osadzoną w greckiej mitologii. Historia rozpoczyna się dokładnie tam, gdzie pozostawiła ją część druga i opowiada dzieje podsyconych przez Kratos wojen tytanów z bogami. Szuka ona odpowiedzi na pytanie „czy człowiek potrzebuje bogów?”. Mocną stroną produkcji jest grafika oraz nowe rodzaje broni i artefaktów pomocnych w walce.

## Call of Duty: Modern Warfare 3

Call of Duty: Modern Warfare 3 to strzelanina należąca do bestselerowej serii gier FPP. Wcielając się w żołnierzy gracze próbują powstrzymać wrogie siły zagrażające bezpieczeństwu i pokojowi na świecie. Tym razem mają okazję wcielić się m.in. w czołgistę, strzelca samolotu AC-130, żołnierza oddziału SAS czy agenta Ochrony Federacji Rosyjskiej. W 15 misjach gracze odwiedzą realne lokacje, takie jak: Kreml, zamek w czeskich górach czy pokład samolotu transportującego prezydenta Rosji. Fabuła cały czas trzyma w napięciu.





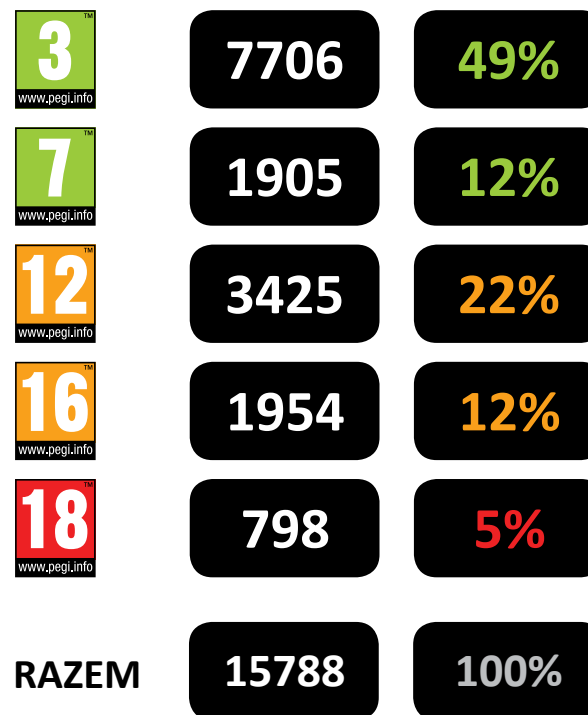
## Wiedźmin 2: Zabójcy Królów



Wiedźmin 2: Zabójcy Królów to RPG akcji, która po raz kolejny przenosi graczy do świata stworzonego przez Andrzeja Sapkowskiego. Druga odsłona Wiedźmina rozgrywa się zaraz po wydarzeniach znanych z pierwowzoru i kontynuuje wątek udaremnionego przez Geralta zamachu na króla Foltesta. W grze nie zabrakło pełnej zwrotów i wyrazistych postaci fabuły oraz dynamicznej i efektownej walki. Postawiono tu także na rozbudowany system wyborów moralnych, który prowadzi do różnych kombinacji zakończenia.



## Podział gier komputerowych ze względu na klasyfikację wiekową w systemie PEGI:



## Porady dla rodziców

PEGI zapewnia doradztwo dotyczące stosowności gier dla poszczególnych grup wiekowych. Jednak każde dziecko jest inne i to rodzice powinni podjąć ostateczną decyzję, jakie obrazy i doświadczenia są odpowiednie dla ich dzieci.

Poniżej kilka ważnych wskazówek:

- Zawsze sprawdzaj klasyfikację wiekową podaną na opakowaniu gry lub poszukaj jej, korzystając z wyszukiwarki udostępnionej na stronach: [www.pegi.info](http://www.pegi.info) oraz [www.spidor.pl](http://www.spidor.pl)
- Z góry ustal: w co, jak długo i kiedy Twoje dziecko może grać. W razie sprzeciwu dziecka wyjaśnij przyczyny swojej decyzji.
- Poszukaj streszczenia lub opisu treści gry, a najlepiej sam w nią najpierw zagraj.
- Graj ze swoimi dziećmi, nadzoruj je podczas gry i rozmawiaj o tym. Wyjaśnij im dlaczego niektóre gry nie są dla nich odpowiednie.
- Zachęcaj dzieci do rozmowy o grach. Dzięki temu lepiej zrozumiesz motywację ich zainteresowania tą formą rozrywki.
- Pamiętaj, że niektóre gry internetowe umożliwiają pobranie dodatkowego oprogramowania, które może zmienić treść gry i jej klasyfikację wiekową.
- W gry internetowe zazwyczaj gra się w wirtualnych grupach, w których konieczne jest kontaktowanie się z nieznanymi osobami. Uprzedź dzieci, aby nie podawały swoich danych i informowały Cię o niewłaściwych zachowaniach innych graczy.
- Dopilnuj, by dzieci grały w dobrze oświetlonych pomieszczeniach.
- Pamiętaj, że gry wideo to zabawa, która nie może się odbywać kosztem innych zajęć, np. nauki.
- Zadbaj o to, by dziecko grało w towarzystwie Twoim, rodzeństwa lub rówieśników. Zapewnienie kontaktów społecznych i wprowadzenie realnej rywalizacji sprawi, że gra będzie ciekawą formą relaksu.

## Patrz na znaki!

Tylko 59% rodziców w Polsce interesuje się tym, w co grają ich dzieci. Wskaźnik ten jest o 12% niższy od średniej europejskiej (71% rodziców w UE).

Świadomość istnienia oznaczeń PEGI oraz ich czytelność stale rośnie, głównie za sprawą prowadzonych kampanii społecznych i edukacyjnych. W Polsce od 2008 roku Stowarzyszenie Producentów i Dystrybutorów Oprogramowania Rozrywkowego we współpracy z licznymi instytucjami, stacjami telewizyjnymi czy fundacjami prowadzi kampanię zatytułowaną Graj Bezpiecznie. Wyniki badań pokazują, że przynosi ona oczekiwany skutek. W 2007 roku przeprowadzone zostały badania rozpoznawalności systemu PEGI, z których wynikało, że ponad dwie piąte (43%) nabywców gier nigdy nie kierowało się podczas ich zakupu znajdującymi się na opakowaniach oznaczeniami, które wskazują na wiek odbiorców oraz treści zawarte w grze. Dla porównania wyniki badania z 2010 roku pokazują, że 76% grających rodziców w Polsce oraz 90% niegrających uznaje system PEGI za właściwy i pomocny w doborze gry dla dziecka.

Mamy nadzieję, że oddając w Państwa ręce niniejszą publikację przyczynimy się do wzrostu świadomości, iż gry przeznaczone są dla odbiorców w różnym wieku, a wybór gry dla dziecka nie może być przypadkowy.

Biuletyn przygotowany przez Stowarzyszenie  
Producentów i Dystrybutorów Oprogramowania  
Rozrywkowego oraz PEGI S.A.



[www.pegi.info](http://www.pegi.info)



[www.spidor.pl](http://www.spidor.pl)

**GRYOnline.pl**

Podziękowania dla Gry-Online S.A. za udostępnienie  
informacji zawartych w Encyklopedii Gier oraz plików  
graficznych wykorzystanych w biuletynie.

## **PARTNERZY KAMPANII GRAJ BEZPIECZNIE**



PEŁNOMOCNIK RZĄDU  
DO SPRAW RÓWNEGO TRAKTOWANIA



Data publikacji: 12/2011